

## FIȘA DISCIPLINEI

### 1. Date despre program

Instituția de învățământ superior	Universitatea „Ștefan cel Mare” Suceava”
Facultatea	Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor
Departamentul	Departamentul de Calculatoare
Domeniul de studii	Calculatoare și tehnologia informației
Ciclul de studii	Licență
Programul de studii/calificarea	Calculatoare / Inginer

### 2. Date despre disciplină

Denumirea disciplinei	<b>STRUCTURA ȘI ORGANIZAREA CALCULATOARELOR</b>				
Titularul activităților de curs	Ș.l. dr. ing. Zagan Ionel				
Titularul activităților de seminar	Dr. ing. Ciobanu Elena, drd. ing. Iuga Nicolai				
Anul de studiu	II	Semestrul	3	Tipul de evaluare	Examen
Regimul disciplinei	Categorია formativă a disciplinei DF - fundamentală, DD - în domeniu, DS - de specialitate, DC - complementară				DD
	Categorია de opționalitate a disciplinei: DO - obligatorie (impusă), DA - opțională (la alegere), DL - facultativă (liber aleasă)				DO

### 3. Timpul total estimat (ore alocate activităților didactice)

I a) Număr de ore pe săptămână	5	Curs	3	Seminar		Laborator	2	Proiect	
I b) Totalul de ore pe semestru din planul de învățământ	70	Curs	42	Seminar		Laborator	28	Proiect	

II Distribuția fondului de timp pe semestru:	ore
II a) Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe	20
II b) Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren	20
II c) Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri	12
II d) Tutoriat	
III Examinări	3
IV Alte activități:	-

Total ore studiu individual II (a+b+c+d)	52
Total ore pe semestru (I+II+III+IV)	125
Numărul de credite	5

### 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

Curriculum	<ul style="list-style-type: none"> <li>Proiectare logică, Arhitectura sistemelor de calcul</li> </ul>
Competențe	C2. Proiectarea componentelor hardware, software și de comunicații C4. Îmbunătățirea performanțelor sistemelor hardware, software și de comunicații C5. Proiectarea, gestionarea ciclului de viață, integrarea și integritatea sistemelor hardware, software și de comunicații

### 5. Condiții (acolo unde este cazul)

Desfășurare a cursului	<ul style="list-style-type: none"> <li>PC, videoproiector</li> </ul>	
Desfășurare aplicații	Seminar	<ul style="list-style-type: none"> <li></li> </ul>
	Laborator	<ul style="list-style-type: none"> <li>laborator dotat cu minim 8 calculatoare PC având mediul de dezvoltare <b>Vivado 2018.2</b>. 8 x PC – minim P4@2,4GHz, 512MB RAM, 40GB HDD, CD-ROM, Monitor 17” TFT; 11 x Sistem de dezvoltare cu <b>FPGA Nesys4 DDR</b>; Imprimantă laser – HP 1100; Osciloscop Promax 20MHz; Osciloscop Metrix 100MHz; Generatoare semnal Thurlby-Thandar TG230, 2 MHz; Stații de lipit termostatare SL 20, SL 30; Aparat de măsură; Switch cu 16 porturi; Scule, accesorii rețea; diverse, ghid de lucrări practice în format electronic.</li> </ul>

### 6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	<ul style="list-style-type: none"> <li>• C2. Proiectarea componentelor hardware, software și de comunicații.</li> <li>• C5. Proiectarea, gestionarea ciclului de viață, integrarea și integritatea sistemelor hardware, software și de comunicații</li> </ul>
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"> <li>•</li> </ul>

### 7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prezentarea principalelor aspecte teoretice și practice legate de arhitectura, proiectarea și utilizarea sistemelor cu microprocesoare.</li> <li>• Prezentarea mediului <b>Vivado 2018.2</b>, limbajului de descriere hardware VERILOG și a kit-ului <b>Nexys4 DDR</b>.</li> </ul>
Obiective specifice	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cunoașterea arhitecturii sistemelor cu microprocesoare.</li> <li>• Aprofundarea cunoștințelor referitoare la caracteristicile principale ale celor 4 subsisteme constitutive (UCP, memoria, intrare/ieșire, magistralele de comunicație).</li> <li>• Analiza unor microarhitecturi consacrate (IA32, MIPS32).</li> <li>• Învățarea aspectelor de bază privind modul de programare și de proiectare, utilizând limbajul de proiectare hardware VERILOG, a unui sistem cu microprocesor (arhitectură simplă).</li> <li>• Cunoașterea modului de utilizare optimă a resurselor unui sistem cu microprocesor.</li> <li>• Dezvoltarea capacităților de evaluare a diferitelor arhitecturi moderne de sisteme bazate pe microprocesoare.</li> <li>• Promovarea utilizării competențelor dobândite pentru dezvoltarea unor teme de casă pe grupuri de studenți.</li> </ul>

### 8. Conținuturi

Curs	Nr. ore	Metode de predare	Observații
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>1-Introducere I</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Noile tendințe în SOC</li> <li>➤ Cele 8 idei mari din arhitectura calculatoarelor</li> <li>➤ Suportul software al programelor</li> <li>➤ Suportul hardware al programelor</li> <li>➤ Tehnologiile pentru construirea procesorului și a memoriei</li> </ul> </li> </ul>	3h	expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>1-Introducere II</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Despre performanțe</li> <li>➤ Impactul consumului de putere</li> <li>➤ Marea schimbare (The Sea Change): comutarea de la uniprocessor la multiprocessor</li> <li>➤ Lumea reală: testele de performanță pentru Core i7</li> </ul> </li> </ul>	3h	expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>2-Instrucțiunile: limbajul calculatorului I</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Operațiile executate de hardware-ul calculatoarelor</li> <li>➤ Operanzii suportați de hardware-ul calculatoarelor</li> <li>➤ Numere cu semn și fără semn</li> <li>➤ Reprezentarea instrucțiunilor în calculatoare</li> <li>➤ Operații logice</li> <li>➤ Instrucțiuni pentru luarea deciziilor</li> <li>➤ Suportul hardware în calculatoare pentru proceduri</li> <li>➤ Comunicarea cu oamenii</li> </ul> </li> </ul>	3h	expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>2-Instrucțiunile: limbajul calculatorului II</b></li> </ul>	3h	expunerea,	

<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Adresarea în MIPS pentru valori imediate și adrese pe 32 de biți</li> <li>➤ Paralelismul și instrucțiunile: sincronizarea</li> <li>➤ Traducerea și pornirea unui program</li> <li>➤ Un exemplu de sortare în C care pune totul împreună</li> <li>➤ Aarii vs. pointeri</li> <li>➤ Instrucțiuni ARMv7</li> <li>➤ Instrucțiuni x86</li> <li>➤ Instrucțiuni ARMv8 – 64 de biți</li> </ul>		prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>3-Procesorul – MIPS-I</b></li> <li>➤ Introducere</li> <li>➤ Convenții privind proiectarea logică</li> <li>➤ Construirea căii de date</li> <li>➤ O schemă simplă de implementare</li> </ul>	3h	expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>3-Procesorul – MIPS-II</b></li> <li>➤ O introducere în pipeline</li> <li>➤ Controlul și calea de date în pipeline</li> <li>➤ Hazardul de date: avansare versus blocare</li> <li>➤ Controlul hazardului</li> </ul>	3h	expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>3-Procesorul – MIPS-III</b></li> <li>➤ Excepții</li> <li>➤ Paralelism via instrucțiuni</li> <li>➤ ARM Cortex A8 și Intel i7</li> <li>➤ Concluziile greșite și capcanele</li> <li>➤ Concluzii finale</li> </ul>	3h	expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>4-Proiectarea ierarhiei de memorie I</b></li> <li>➤ 10 optimizări avansate ale performanțelor memorie cache</li> <li>➤ Tehnologii ale memoriilor și optimizări</li> <li>➤ Protecția: Memoria virtuală și mașini virtuale</li> <li>➤</li> </ul>	3h	expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>4-Proiectarea ierarhiei de memorie II</b></li> <li>➤ Probleme transversale: proiectarea ierarhiei de memorie</li> <li>➤ Exemple: ierarhia de memorie pentru Cortex-A8 și Intel Core I7.</li> </ul>	3h	expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>5-Exploatarea paralelismului la nivelul instrucțiunilor I</b></li> <li>➤ Introducere (conceptele și paralelismul la nivelul instrucțiunilor)</li> <li>➤ Tehnici de bază de compilare pentru expunerea ILP</li> <li>➤ Reducerea costurilor ramificațiilor prin predicția avansată a ramificațiilor</li> <li>➤ Eliminarea hazardului de date utilizând planificarea dinamică</li> </ul>	3h	expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>5-Exploatarea paralelismului la nivelul instrucțiunilor II</b></li> <li>➤ Planificarea dinamică: exemple și algoritmi</li> <li>➤ Execuția speculativă bazată pe hardware</li> <li>➤ Exploatarea ILP utilizând lansarea de instrucțiuni multiple și planificarea dinamică</li> </ul>	3h	expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>5-Exploatarea paralelismului la nivelul instrucțiunilor III</b></li> <li>➤ Exploatarea ILP utilizând planificarea dinamică, surse multiple de instrucțiuni și execuția speculativă</li> <li>➤ Tehnici avansate pentru furnizarea</li> </ul>	3h	expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	

instrucțiunilor și execuția speculativă ➤ Studii privind limitările ILP			
<b>6-Paralelismul la nivelul datelor în arhitecturi de tip vectoriale, SIMD și GPU</b> ➤ Introducere ➤ Arhitecturi de tip vector ➤ Extensia setului de instrucțiuni SIMD pentru multimedia ➤ Unități de procesare grafice – GPU	3h	expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<b>6-Paralelismul la nivelul datelor în arhitecturi de tip vectoriale, SIMD și GPU</b> ➤ Detectarea și extinderea paralelismului la nivelul buclelor ➤ Aspecte transversale ➤ Mobile versus servere GPU și Tesla versus Core i7	3h	expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
Bibliografie			
<p>[1] <b>David A. Patterson, John L. Hennessey, <u>Computer Organization and Design, The Hardware/Software Interface, 5th Edition</u></b>, Release Date: 10 Oct 2013, Imprint: Morgan Kaufmann, Print Book ISBN : 9780124077263 , eBook ISBN : 9780124078864, Pages: 800.</p> <p>[2] W. Stallings, “Computer Organization and Architecture,” 10th Edition, 2015. ISBN: 978-0134101613</p> <p>[3] <b>David A. Patterson, John L. Hennessey, <u>Computer Organization and Design, The Hardware/Software Interface, 3th Edition</u></b>, Release 2005, Imprint: Morgan Kaufmann, ISBN: 1-55860-604-1.</p> <p>[4] <b>David A. Patterson, John L. Hennessey</b>, Organizarea și proiectarea calculatoarelor, Interfață HARDWARE/ SOFTWARE ALL, ISBN: 973-684-444-7</p> <p>[5] <b>John L. Hennessey , David A. Patterson, <u>Computer Architecture - A Quantitative Approach, 5th Edition</u></b>, Release Date: 25 Oct 2011 Imprint: Morgan Kaufmann, Print Book ISBN : 9780123838728 , eBook ISBN : 9780123838735 , Pages: 856.</p> <p>[6] <b>William Stallings, <u>COMPUTER ORGANIZATION AND ARCHITECTURE DESIGNING FOR PERFORMANCE NINTH EDITION</u></b>, Pearson 2013, ISBN 13: 978-0-13-293633-0.</p> <p>[7] <b>Tom Shanley, Bob Colwell, <u>The Unabridged Pentium 4 IA32 Processor Genealogy</u></b> Publisher: Addison Wesley, Pub Date: July 26, 2004, ISBN: 0-321-24656-X, Pages: 1744.</p> <p>[8] <b>Jean-Loup Baer - University of Washington, Seattle, <u>Microprocessor Architecture FROM SIMPLE PIPELINES TO CHIP MULTIPROCESSORS</u></b>, CAMBRIDGE UNIVERSITY PRESS-2010, ISBN-13 978-0-521-76992-1.</p> <p>[9] <b>Jon Stokes, <u>INSIDE THE MACHINE - an illustrated introduction to microprocessors and computer architecture</u></b>, 2007, No Starch Press, Inc. ISBN-13: 978-1-59327-104-6</p> <p>[10] David Harris, Sarah Harris - <u>Digital Design and Computer Architecture – Second Edition</u> Editura: Elsevier Science &amp; Technology An aparitie:2013 ISBN: 978-0-12-394424-5.</p> <p>[11] Sivarama P. Dandamudi, Fundamentals Of Computer Organization and Design, Springer 2004, ISBN 0-387-95211-X</p> <p>[12] Milles J. Murdocca, Vincent P. Heuring. <u>PRINCIPLES OF COMPUTER ARCHITECTURE</u>. Prentice Hall 2000. ISBN 0-201-43664-7</p> <p>[13] Morris Mano, Charles Kime - <u>Logic and Computer Design Fundamentals</u>, 4/E, ISBN-10: 013198926XI, SBN-13: 9780131989269 Publisher: Prentice Hall, Copyright: 2008</p> <p>[14] Vasile GĂITAN, <u>ARHITECTURA SISTEMELOR DE CALCUL</u>, Editura UNIVERSITĂȚII SUCEAVA ISBN 973-98389-9-5, 1998</p> <p>[15] Andy TĂNASE, Vasile GĂITAN - <u>FAMILIA DE PROCESOARE PENTRU PRELUCRAREA NUMERICĂ A SEMNALELOR ADSP-21XX</u>. MATRIX ROM BUCUREȘTI 2002 ISBN: 973-685-356-X.</p> <p>[16] Glenn A. Gibson. <u>COMPUTER SYSTEM. CONCEPTS AND DESIGN</u>. Prentice Hall 1991. ISBN 0-13-161811.</p> <p>[17] Kai Hwang. <u>ADVANCED COMPUTER ACHITECTURE. PARALLELISM, SCALABILITY, PROGRAMMABILITY</u>. McGraw Hill 1993. ISBN 0-07-113342-9.</p> <p>[18] Ionel ZAGAN - <u>CONTRIBUȚII LA DEZVOLTAREA SISTEMELOR DE OPERARE ÎN TIMP</u></p>			

REAL CU FUNCȚII IMPLEMENTATE ÎN HARDWARE, Editura UNIVERSITĂȚII SUCEAVA  
ISBN 978-973-666-513-4, 2018

## Bibliografie minimală

- [1] **David A. Patterson, John L. Hennessey, Computer Organization and Design, The Hardware/Software Interface, 5th Edition**, Release Date: 10 Oct 2013, Imprint: Morgan Kaufmann, Print Book ISBN : 9780124077263 , eBook ISBN : 9780124078864, Pages: 800.
- [2] W. Stallings, "Computer Organization and Architecture," 10th Edition, 2015. ISBN: 978-0134101613
- [3] **John L. Hennessey , David A. Patterson, Computer Architecture - A Quantitative Approach, 5th Edition**, Release Date: 25 Oct 2011 Imprint: Morgan Kaufmann, Print Book ISBN : 9780123838728 , eBook ISBN : 9780123838735 , Pages: 856.
- [4] David A. Patterson, John L. Hennesey ***ORGANIZAREA ȘI PROIECTAREA CALCULATOARELOR – INTERFAȚA HARDWARE / SOFTWARE***. Editura ALL 2002. ISBN 973-684-444-7.
- [5] **Tom Shanley, Bob Colwell, The Unabridged Pentium 4 IA32 Processor Genealogy** Publisher: Addison Wesley, Pub Date: July 26, 2004, ISBN: 0-321-24656-X, Pages: 1744.
- [6] **Jean-Loup Baer - University of Washington, Seattle, Microprocessor Architecture FROM SIMPLE PIPELINES TO CHIP MULTIPROCESSORS**, CAMBRIDGE UNIVERSITY PRESS-2010, ISBN-13 978-0-521-76992-1.
- [7] **Jon Stokes, INSIDE THE MACHINE - an illustrated introduction to microprocessors and computer architecture**, 2007, No Starch Press, Inc. ISBN-13: 978-1-59327-104-6
- [8] **David Harris, Sarah Harris - Digital Design and Computer Architecture – Second Edition** Editura: Elsevier Science & Technology An aparitie: 2013 ISBN: 978-0-12-394424-5.
- [9] Ionel ZAGAN - CONTRIBUTII LA DEZVOLTAREA SISTEMELOR DE OPERARE ÎN TIMP REAL CU FUNCȚII IMPLEMENTATE ÎN HARDWARE, Editura UNIVERSITĂȚII SUCEAVA ISBN 978-973-666-513-4, 2018

Aplicații (laborator)	Nr. ore	Metode de predare	Observații
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Laborator</b></li> <li>1. Securitatea și sănătatea în muncă. Noțiuni de bază despre MicroBlaze, Vivado IP Integrator și Software Development Kit.</li> <li>2. Utilizarea mediului de proiectare Vivado. Fluxul tipic de proiectare.</li> <li>3. Introducere în limbajul de descriere hardware Verilog.</li> <li>4. Prezentarea kit-ului de dezvoltare cu FPGA Nexys4 DDR.</li> <li>5. Analizorul logic Vivado – Depanarea hardware utilizând nucleele ILA (Integrated Logic Analyzer). Semnalul de ceas și multiplexoare.</li> <li>6. Circuitul de ceas, numărătorul program (PC) și memoria program. Utilizarea Xilinx® Intellectual Property (IP).</li> <li>7. Fișierul de regiștri, unitatea de testare a condiției și extinderea semnului.</li> <li>8. Unitatea aritmetică și logică - ALU.</li> <li>9. Implementarea regiștrilor pipeline. Unitatea de control pentru procesorul MIPS32.</li> <li>10. Calea de date pentru procesorul MIPS32.</li> <li>11. Unitatea de detecție a hazardului și unitatea de avansare din pipeline. Stagnarea pipeline.</li> <li>12. Sistemul de întreruperi, excepții și coprocesorul 0 în MIPS32.</li> <li>13. Testarea proiectului System on Chip ce include procesorul MIPS32.</li> <li>14. Aplicații. Realizarea de programe în limbaj de asamblare pentru microprocesorul MIPS32.</li> </ul>	<p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p>	lucrări practice, experimentul	

Bibliografie
<p>[1] Vincent P. Heuring, University of Colorado, Boulder, Harry F. Jordan, University of Colorado, Boulder, <b>Computer Systems Design and Architecture</b>, 2/E, ISBN-10: 0130484407, ISBN-13: 9780130484406, Publisher: Prentice Hall, Copyright: 2004.</p> <p>[2] <b>David A. Patterson, John L. Hennessey, Computer Organization and Design, The Hardware/Software Interface, 5th Edition</b>, Release Date: 10 Oct 2013, Imprint: Morgan Kaufmann, Print Book ISBN : 9780124077263 , eBook ISBN : 9780124078864, Pages: 800.</p> <p>[3] David A. Patterson, John L. Hennessey <b>ORGANIZAREA ȘI PROIECTAREA CALCULATOARELOR – INTERFAȚA HARDWARE / SOFTWARE</b>. Editura ALL 2002. ISBN 973-684-444-7.</p> <p>[4] Tom Shanley, Bob Colwell, <b>The Unabridged Pentium 4 IA32 Processor Genealogy</b> Publisher: Addison Wesley Pub Date: July 26, 2004 ISBN: 0-321-24656-X</p> <p>[5] Jon Stokes, <b>Inside the Machine</b>, NO STARCH PRESS, 2007, ISBN 978-1-59327-104-6.</p> <p>[6] <a href="http://www.arm.com">www.arm.com</a></p> <p>[7] <b>David Harris, Sarah Harris - Digital Design and Computer Architecture – Second Edition</b> Editura: Elsevier Science &amp; Technology An aparitie:2013 ISBN: 978-0-12-394424-5.</p> <p>[8] W. Stallings, “Computer Organization and Architecture,” 10th Edition, 2015. ISBN: 978-0134101613</p> <p>[9] Ionel ZAGAN - CONTRIBUȚII LA DEZVOLTAREA SISTEMELOR DE OPERARE ÎN TIMP REAL CU FUNCȚII IMPLEMENTATE ÎN HARDWARE, Editura UNIVERSITĂȚII SUCEAVA ISBN 978-973-666-513-4, 2018</p> <p>[10] <a href="http://www.xilinx.com">www.xilinx.com</a></p>
Bibliografie minimală
<p>[1] Vincent P. Heuring, University of Colorado, Boulder, Harry F. Jordan, University of Colorado, Boulder, <b>Computer Systems Design and Architecture</b>, 2/E, ISBN-10: 0130484407, ISBN-13: 9780130484406, Publisher: Prentice Hall, Copyright: 2004.</p> <p>[2] Patterson &amp; Hennessey, <b>Computer Organization and Design</b>, Revised Fourth Edition, 4th Edition, The Hardware/Software Interface, Print Book, Author(s) : Release Date: 06 Dec 2011, Imprint: Morgan Kaufmann, ISBN: 9780123747501</p> <p>[3] David A. Patterson, John L. Hennessey <b>ORGANIZAREA ȘI PROIECTAREA CALCULATOARELOR – INTERFAȚA HARDWARE / SOFTWARE</b>. Editura ALL 2002. ISBN 973-684-444-7.</p> <p>[4] <b>David Harris, Sarah Harris - Digital Design and Computer Architecture – Second Edition</b> Editura: Elsevier Science &amp; Technology An aparitie:2013 ISBN: 978-0-12-394424-5.</p> <p>[5] W. Stallings, “Computer Organization and Architecture,” 10th Edition, 2015. ISBN: 978-0134101613</p> <p>[6] Ionel ZAGAN - CONTRIBUȚII LA DEZVOLTAREA SISTEMELOR DE OPERARE ÎN TIMP REAL CU FUNCȚII IMPLEMENTATE ÎN HARDWARE, Editura UNIVERSITĂȚII SUCEAVA ISBN 978-973-666-513-4, 2018</p> <p>[7] <a href="http://www.xilinx.com">www.xilinx.com</a></p>

#### 9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

- Conținutul cursului și al laboratorului este în concordanță cu conținutul disciplinelor similare de la programele de studiu Calculatoare de la alte universități din țară și străinătate. Capitolele de la 1 la 3 sunt bazate în proporție de peste 90% pe referința bibliografică [1], în timp ce capitolele de la 4 la 6 sunt bazate în proporție de peste 90% pe referința bibliografică [4]. Autorii acestor referințe, profesorii David Patterson de la Universitatea Berkeley și John Hennesey de la Universitatea Standford, sunt somități recunoscute în domeniul structurii și organizării calculatoarelor. În plus cursul are la baza materialul pentru instructor pus la dispoziție de prestigioasa editură Morgan Kaufmann. O multitudine de universități prestigioase au cursuri pentru structura și organizarea calculatoarelor bazate pe aceste materiale dintre care amintim Cursurile CS61c și CS252 de la Berkeley (<http://www-inst.eecs.berkeley.edu/~cs61c/sp14/#Resources>, <http://inst.eecs.berkeley.edu/~cs252/sp14/>) cursul 6.823 de la MIT, și multe altele. În țară compatibilitatea cursului pentru primele trei capitole este cu cursul de calculatoare numerice II de la Facultatea de Automatică și Calculatoare din Universitatea Politehnica București ([http://csite.cs.pub.ro/descrieri\\_an3.htm#167](http://csite.cs.pub.ro/descrieri_an3.htm#167) **Calculatoare numerice II**), cursul denumit Organizarea calculatoarelor de la Facultatea de Automatică și Calculatoare din Universitatea Politehnica Timișoara (<http://www.ac.upt.ro/uploads/planuri/2010/licenta/cti/CTI-22-LC45-Organizarea-calculatoarelor.pdf>), iar pentru ultimele 4 capitole cursul este compatibil cu cursul predat de profesorul Lucian Vințan la Univesitatea Lucian Blaga din Sibiu ([http://csac.ulbsibiu.ro/files/planuri2010/L\\_TI\\_3\\_43\\_Sisteme\\_cu\\_microprocesoare.pdf](http://csac.ulbsibiu.ro/files/planuri2010/L_TI_3_43_Sisteme_cu_microprocesoare.pdf))

#### 10. Evaluare

## Fișa disciplinei

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
Curs	Participarea activă în timpul cursurilor.	Evaluare continuă	<b>10 %</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Însușirea elementelor teoretice de bază legate de structura și organizarea calculatoarelor;</li> <li>• Comunicarea corectă a noțiunilor teoretice expuse la curs.</li> </ul>	Evaluare prin probă finală de tip test grilă din problemele furnizate la curs, sub controlul mediului de învățare - examinare Moodle.	<b>40%</b>
Laborator	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Implementarea tuturor lucrărilor practice de laborator;</li> <li>• Susținerea cu rezultate bune a evaluării practice.</li> </ul>	Evaluare continuă (prin metode orale și probe practice)	<b>50%</b>
Standard minim de performanță			
<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Însușirea și comunicarea într-o formă lizibilă a elementelor teoretice de bază legate sistemelor cu microprocesor, care să conducă la un răspuns corect la cel puțin 50 % dintre problemele din testul grilă.</li> <li>➤ Cunoașterea soluțiilor alese pentru laborator și implementarea a 50 % din acesta.</li> <li>➤ Cunoașterea utilizării mediului de dezvoltare Vivado 2018.2, implementarea și testarea aplicațiilor demonstrative.</li> <li>➤ Susținerea lucrărilor de laborator și a celor două evaluări trimestriale.</li> </ul>			

Data completării	Semnătura titularului de curs	Semnătura titularului de aplicație

Data avizării în departament	Semnătura directorului de departament

Data aprobării în Consiliul academic	Semnătura decanului