

MIHAIL TERENTI

ASISTENT DE CERCETARE / DOCTORAND

✉ mihail.terenti@usm.ro

📍 Suceava, str. Universității, 13



Sunt student doctorand interesat de domeniul interacțiunii om-calculator și de utilizarea feedbackului haptic pentru augmentarea interacțiunii utilizatorilor cu diverse ecrane tactile. Activez într-o echipă multidisciplinară în laboratorul de Mașini Inteligente și Vizualizarea Informației, unde aplic cunoștințele mele de inginer software pentru implementarea interacțiunilor multimodale în diverse aplicații.

EXPERIENȚA DE LUCRU

CERCETĂTOR STAGIAR

2021-2024

Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava, Romania

Proiect de cercetare: "Multimodal Haptic with Touch Devices", Grant Agreement 860114

- Dezvoltarea de instrumente software pentru proiectarea feedbackului multimodal
- Efectuarea studiilor privind evaluarea feedbackului multimodal pentru îmbunătățirea experienței utilizatorilor cu ecrane tactile
- Integrarea feedbackului vibrotactil în aplicații ce rulează pe diferite părți ale corpului prin și sunt transmise prin intermediul dispozitivelor portabile

DEZVOLTATOR SOFTWARE

2014-2020

ICASA SRL, Chișinău, Republica Moldova

- Dezvoltarea componentelor software pentru infrastructura companiei
- Integrarea serviciilor companiei cu cele ale partenerilor

INGINER PROGRAMATOR

2015-2020

Universitatea de Stat Tiraspol, Chișinău, Republica Moldova

- Administrarea sistemului informațional al universității

EDUCAȚIE ȘI FORMARE

STUDENT DOCTORAND

2021-prezent

Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava, Romania

Proiectarea Feedbackului Multimodal pentru
Augmentarea Experienței Utilizatorului cu Interacțiuni
Tactile

MASTER ÎN TEHNOLOGII INFORMAȚIONALE ÎN INSTRUIRE

2014-2016

Universitatea de Stat Tiraspol, Chișinău, Republica Moldova

LICENȚĂ ÎN ȘTIINȚE ALE EDUCAȚIEI, SPECIALITATE FIZICĂ ȘI INFORMATICĂ

2010-2014

Universitatea de Stat Tiraspol, Chișinău, Republica Moldova

MOBILITĂȚI DE CERCETARE

UNIVERSITATEA DIN LILLE, FRANȚA

Octombrie, 2023

Efectuarea unui studiu cu utilizatori privind utilizarea
feedbackului hap transmis pe ecrane tactile și la nivelul
încheieturii mâinii utilizatorilor

HAP2U, FRANȚA

Septembrie, 2023

Implementarea feedbackului haptic distal la interacțiunea cu
ecrane tactile transmis sincron pe ecran și la încheietura mâinii

INSTITUTUL ITALIAN DE TEHNOLOGIE, GENOVA, ITALIA

Octombrie -
Decembrie, 2022

Efectuarea unui studiu cu utilizatori privind percepția
feedbackului vibrotactil la interacțiunea cu ecrane tactile în
condiții eyes-free

UNIVERSITATEA CATOLICĂ DIN LOUVAIN, BRUXELLES, BELGIA

Iunie, 2022

Utilizarea electroencefalografiei (EEG) pentru studiul
feedbackului vibrotactil transmis la nivelul mâinii

COMPETENȚE

- Proiectarea și efectuarea studiilor cu utilizatori pentru a evalua experiența utilizatorilor
- Integrarea feedbackului multimodal în aplicații destinate consumatorilor finali
- Proiectarea și dezvoltarea aplicațiilor software

PUBLICAȚII

1. Mihail Terenti, Radu-Daniel Vatavu. 2024. Wear + Touch: An Exploration of Wearables for Vibrotactile Feedback During Touchscreen Input. *International Journal of Human-Computer Interaction*, 1-19. DOI: <https://doi.org/10.1080/10447318.2024.2372145>.
2. Mihail Terenti, Cristian Pamparău, Radu-Daniel Vatavu. 2024. The user experience of distal arm-level vibrotactile feedback for interactions with virtual versus physical displays. *Virtual Reality* 28, 84. DOI: <https://doi.org/10.1007/s10055-024-00977-2>.
3. Mihail Terenti, Matthieu Rupin, Baptiste Reynal, Laurent Grisoni, and Radu-Daniel Vatavu. 2024. The Eclectic User Experience of Combined On-Screen and On-Wrist Vibrotactile Feedback in Touchscreen Input. In *Extended Abstracts of the 2024 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI EA '24)*. Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, Article 315, 1-7. DOI: <https://doi.org/10.1145/3613905.3650835>.
4. Mihail Terenti, Maria Casado-Palacios, Monica Gori, and Radu-Daniel Vatavu. 2024. What Is the User Experience of Eyes-Free Touch Input with Vibrotactile Feedback Decoupled from the Touchscreen? In *Extended Abstracts of the 2024 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI EA '24)*. Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, Article 372, 1-8. DOI: <https://doi.org/10.1145/3613905.3650804>.
5. Radu-Daniel Vatavu, Laura-Bianca Bilius, Alexandru-Tudor Andrei, Mihail Terenti, Adrian-Vasile Catana, Alexandru-Ionut Sian. 2024. ChairMX: On-Chair Input for Interactive Media Consumption Experiences for Everyone, Everywhere. In *Proceedings of IMX '24, the ACM International Conference on Interactive Media Experiences (Stockholm, Sweden)*. DOI: <https://doi.org/10.1145/3639701.3661090>.
6. Mihail Terenti, Radu-Daniel Vatavu. 2022. VIREO: Web-based Graphical Authoring of Vibrotactile Feedback for Interactions with Mobile and Wearable Devices. *International Journal of Human-Computer Interaction*, 1-19. DOI: <https://doi.org/10.1080/10447318.2022.2109584>.
7. Mihail Terenti, Radu-Daniel Vatavu. 2022. Measuring the User Experience of Vibrotactile Feedback on the Finger, Wrist, and Forearm for Touch Input on Large Displays. In *Extended Abstracts of the 2022 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (New Orleans, LA, USA)*, 7 pages. DOI: <https://doi.org/10.1145/3491101.3519704>.
8. Mihail Terenti, Radu-Daniel Vatavu. 2021. How Do HCI Researchers Describe Their Software Tools? Insights From a Synopsis Survey of Tools for Multimodal Interaction. In *Companion Publication of the 2021 International Conference on Multimodal Interaction (Montreal, QC, Canada)*, 7-12 DOI: <https://doi.org/10.1145/3461615.3485431>.