

FIȘA DISCIPLINEI

(licență)

1. Date despre program

Instituția de învățământ superior	Universitatea „Ștefan cel Mare” Suceava
Facultatea	Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor
Departamentul	Departamentul de Calculatoare
Domeniul de studii	Calculatoare și tehnologia informației
Ciclul de studii	Licență
Programul de studii	Calculatoare

2. Date despre disciplină

Denumirea disciplinei	Practică de domeniu (90 ore)				
Titularul activităților de curs	-				
Titularul activităților aplicative	Tutorii de grupă				
Anul de studiu	2	Semestrul	4	Tipul de evaluare	C
Regimul disciplinei	Categorია formativă a disciplinei DF - fundamentală, DD - în domeniu, DS - de specialitate, DC – complementară				DD
	Categorია de opționalitate a disciplinei: DI - impusă, DO - opțională, DF - facultativă				DI

3. Timpul total estimat (ore alocate activităților didactice)

I a) Număr de ore pe săptămână		Curs		Seminar		Laborator/lucrări practice		Proiect	
I b) Totalul de ore pe semestru din planul de învățământ	90	Curs	42	Seminar		Laborator/lucrări practice		Proiect	90

II Distribuția fondului de timp pe semestru:	ore
II a) Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe	-
II b) Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren	-
II c) Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri	-
II d) Tutoriat	-
III Examinări	2
IV Alte activități (precizați):	-

Total ore studiu individual II (a+b+c+d)	-
Total ore pe semestru (Ib+II+III+IV)	90
Numărul de credite	4

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

Curriculum	• -
Competențe	• -

5. Condiții (acolo unde este cazul)

Desfășurare a cursului	• -	
Desfășurare aplicații	Seminar	• -
	Laborator/lucrări practice	• -
	Proiect	<ul style="list-style-type: none"> • Proiectul se va desfășura după următoarele etape: <ul style="list-style-type: none"> ○ efectuarea protecției muncii la partenerul de practică; ○ stabilirea temei în colaborare cu partenerul de practică; ○ implementarea temei în domeniul software sau hardware/software sub îndrumarea partenerului de practică; ○ întocmirea documentației și a raportului de practică; ○ evaluarea de către partenerul de practică a cunoștințelor însușite de student

		pe timpul stagiului.
--	--	----------------------

6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	<ul style="list-style-type: none"> • C1. Operarea cu fundamente științifice, ingineresti și ale informaticii. • C3. Îmbunătățirea performanțelor sistemelor hardware, software și de comunicații.
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"> • CT3. Demonstrarea spiritului de inițiativă și acțiune pentru actualizarea cunoștințelor profesionale, economice și de cultură organizațională.

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> • Obiectivele urmărite constau în formarea deprinderilor practice în programare și familiarizarea cu activitățile specifice întâlnite în practică. • -
-----------------------------------	---

8. Conținuturi

Curs	Nr. ore	Metode de predare	Observații
Bibliografie			
• -			
Bibliografie minimală			
• -			

Aplicații (seminar / laborator / lucrări practice / proiect)	Nr. ore	Metode de predare	Observații
1. Elemente organizatorice: protecția muncii, prezentarea regulamentului intern, structura internă a organizației. Alegerea temei. Definirea specificațiilor tehnice.	5	Lucrări practice, expunerea, exercițiul, demonstrația, studii de caz. Evaluarea.	
2. Implementarea temei.	70		
3. Întocmirea documentației și evaluarea proiectului.	15		
<p>Studentii vor efectua stagii de practică/internship la firme din domeniul IT (sau în cadrul departamentelor IT ale firmelor) pentru acoperirea celor 90 de ore. Stagiile se pot urma în baza unei convenții încheiate între universitate și firma în cauză.</p>			
Bibliografie			
<ul style="list-style-type: none"> • William Stallings, Operating Systems: Internals and Design Principles (7th Edition), ISBN 13: 978-0-13-230998-1, Prentice Hall, 2012 • Abraham Silberschatz, Peter Bear Galvin, Greg Gagne, Operating System Concepts, Essentials, John Wiley & Sons, 2011, ISBN: 978-0-470-88920-6 • Randy J. Hunt, Product Design for the Web: Principles of Designing and Releasing Web Products ISBN-10: 0321929039 • ISBN-13: 9780321929037, ©2014 • Chuck Hudson, Tom Leadbetter, HTML5 Developer's Cookbook ISBN-10: 0321769384, ISBN-13: 9780321769381 ©2012, Addison-Wesley Professional • Peter Gasston, The Modern Web: Multi-Device Web Development with HTML5, CSS3, and JavaScript, 1st edition, No Starch Press San Francisco, CA, USA ©2013. ISBN:1593274874 9781593274870 • Patterson & Hennessy, Computer Organization and Design, Revised Fourth Edition, 4th Edition, The Hardware/Software Interface, Print Book, Author(s): Release Date: 06 Dec 2011, Imprint: Morgan Kaufmann, ISBN: 9780123747501. • Vincent P. Heuring, University of Colorado, Boulder, Harry F. Jordan, University of Colorado, Boulder, Computer Systems Design and Architecture, 2/E, ISBN-10: 0130484407, ISBN-13: 9780130484406, Publisher: Prentice Hall, Copyright: 2004. • Vasile GĂITAN, ARHITECTURA SISTEMELOR DE CALCUL, Editura UNIVERSITĂȚII SUCEAVA ISBN 973-98389-9-5, 1998. • Ionel ZAGAN - CONTRIBUȚII LA DEZVOLTAREA SISTEMELOR DE OPERARE ÎN TIMP REAL CU FUNCȚII IMPLEMENTATE ÎN HARDWARE, Editura UNIVERSITĂȚII SUCEAVA ISBN 978-973-666-513-4, 2018 • Ionel ZAGAN, Vasile GĂITAN, Structura și Organizarea Calculatoarelor - Îndrumar de laborator, Editura Universității Ștefan cel Mare din Suceava, 2019, ISBN: 978-973-666-522-6 • W. Stallings, "Computer Organization and Architecture," 10th Edition, ISBN: 978-0134101613, 2015. • www.xilinx.com. 			

Bibliografie minimală

- Chuck Hudson, Tom Leadbetter, HTML5 Developer's Cookbook ISBN-10: 0321769384, ISBN-13: 9780321769381 ©2012, Addison-Wesley Professional
- Peter Gasston, The Modern Web: Multi-Device Web Development with HTML5, CSS3, and JavaScript, 1st edition, No Starch Press San Francisco, CA, USA ©2013. ISBN:1593274874 9781593274870
- Patterson & Hennessy, Computer Organization and Design, Revised Fourth Edition, 4th Edition, The Hardware/Software Interface, Print Book, Author(s): Release Date: 06 Dec 2011, Imprint: Morgan Kaufmann, ISBN: 9780123747501.
- W. Stallings, "Computer Organization and Architecture," 10th Edition, ISBN: 978-0134101613, 2015.

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- Conținutul proiectului de practică este în concordanță cu conținutul disciplinelor similare de la programele de studiu Calculatoare de la alte universități din țară și străinătate. În plus, o multitudine de universități prestigioase propun și realizează proiecte având la baza arhitectura sistemelor de calcul sau structura și organizarea calculatoarelor.
- Compatibilitate națională:
 - UBB Cluj – Facultatea de Matematica și Informatica (https://www.cs.ubbcluj.ro/files/curricula/2017/syllabus/IR_sem5_MLR7001_ro_sanda_2017_3144.pdf).
 - UPB Bucuresti. Web Programming - (<https://cs.pub.ro/index.php/education/courses/66-under/an4under/c5/154-web-programming>).
 - Arhitectura sistemelor de calcul, specializarea Calculatoare, Facultatea de Automatică și Calculatoare, Universitatea Tehnică "Gheorghe Asachi" din Iași; http://www.ace.tuiasi.ro/users/103/fd_Arhitectura%20sistemelor%20de%20calcul.pdf.
 - Facultatea de Automatică și Calculatoare din Universitatea Politehnica București (http://csite.cs.pub.ro/descrieri_an3.htm#167 Calculatoare numerice II).
 - Facultatea de Automatică și Calculatoare din Universitatea Politehnica Timișoara (<http://www.ac.upt.ro/uploads/planuri/2010/licenta/cti/CTI-22-LC45-Organizarea-calculatoarelor.pdf>).
 - Universitatea Lucian Blaga din Sibiu (http://csac.ulbsibiu.ro/files/planuri2010/L_TI_3_43_Sisteme_cu_microprocesoare.pdf).
- Compatibilitate internațională:
 - MIT – 6.148 Web Development (<http://webdevelopment.mit.edu/2018/lectures>).
 - Computer Science at Brown University - CSCI1320 Creating Modern Web Applications (<http://cs.brown.edu/courses/csci1320/>).
 - Computer Systems Design and Architecture, Dept. of Electrical, Computer, and Energy Engineering, Computer Engineering specialisation, University of COLORADO. http://ecee.colorado.edu/academics/courses/ECEN_5503.html
 - Cursurile CS61c și CS252 de la Berkeley (<http://www-inst.eecs.berkeley.edu/~cs61c/sp14/#Resources>, <http://inst.eecs.berkeley.edu/~cs252/sp14/>) cursul 6.823 de la MIT.

10. Evaluare

10.1. Standard minim de performanță evaluare la curs

10.2. Standard minim de performanță evaluare la activitatea aplicativă

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
Curs	-	-	-
Seminar	-	-	-
Laborator/lucrări practice	-	-	-
Proiect	Asimilarea cunoștințelor furnizate în proporție de cel puțin 50%. Rezolvarea sarcinilor primite de la tutori.	Evaluare efectuată de partenerul de practică..	50%
	Stăpânirea tehnicilor și metodelor de a implementa un proiect simplu în domeniul Calculatoare.	Evaluare orală.	50%

Standard minim de performanță

Curs:

- -
- Proiect:
 - capacitatea de a folosi terminologia specifică domeniului Calculatoare și de a purta o discuție pe teme de specialitate.

Data completării	Semnătura titularului de curs	Semnătura cadrului didactic coordonator
23.09.2024		

Data avizării	Semnătura responsabilului de program
24.09.2024	

Data avizării în departament	Semnătura directorului de departament
25.09.2024	

Data aprobării în consiliul facultății	Semnătura decanului
27.09.2024	