

## FIȘA DISCIPLINEI (licență)

### 1. Date despre program

Instituția de învățământ superior	Universitatea „Ștefan cel Mare” Suceava
Facultatea	Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor
Departamentul	Electrotehnică
Domeniul de studii	Ingineria autovehiculelor
Ciclul de studii	Licență
Programul de studii	Echipe și sisteme de comandă și control pentru autovehicule

### 2. Date despre disciplină

Denumirea disciplinei	Microprocesoare și microcontrolere pentru sisteme de comandă pentru autovehicule 1				
Titularul activităților de curs	Conf. dr.ing Nicoleta-Cristina GĂITAN				
Titularul activităților aplicative	as. drd. ing. Floarea PÎȚU				
Anul de studiu	III	Semestrul	6	Tipul de evaluare	Examen
Regimul disciplinei	Categorია formativă a disciplinei DF - fundamentală, DD - în domeniu, DS - de specialitate, DC – complementară				DS
	Categorია de opționalitate a disciplinei: DI - impusă, DO - opțională, DF - facultativă				DI

### 3. Timpul total estimat (ore alocate activităților didactice)

I a) Număr de ore pe săptămână	4	Curs	2	Seminar	Laborator/lucrări practice	1	Proiect	1
I b) Totalul de ore pe semestru din planul de învățământ	56	Curs	28	Seminar	Laborator/lucrări practice	14	Proiect	14

II Distribuția fondului de timp pe semestru:	ore
II a) Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe	22
II b) Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren	22
II c) Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri	22
II d) Tutoriat	
III Examinări	3
IV Alte activități (precizați):	

Total ore studiu individual II (a+b+c+d)	66
Total ore pe semestru (Ib+II+III+IV)	125
Numărul de credite	5

### 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

Curriculum	• Programarea calculatoarelor și limbaje de programare (PCLP)
Competențe	•

### 5. Condiții (acolo unde este cazul)

Desfășurare a cursului	• PC, videoproiector	
Desfășurare aplicații	Seminar	•
	Laborator/lucrări practice	• laborator dotat cu minim 14 calculatoare PC având mediul de dezvoltare Quartus Prime 18.0, PC – minim P4@2,4GHz, 512MB RAM, 40GB HDD, CD-ROM, Monitor 17” TFT; 12 x Sistem de dezvoltare cu FPGA SE1-SOC; Imprimantă laser – HP 1100; Osciloscop Promax 20MHz; Osciloscop Metrix 100MHz; Generatoare semnal Thurlby-Thandar TG230, 2 MHz; Stații de lipit termostate SL 20, SL 30; Aparat de măsură; Switch cu 16 porturi; Scule, accesorii rețea; diverse, ghid de lucrări practice în format electronic.
	Proiect	•

## 6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	CP4. Aplicarea cunoștințelor conceptelor și metodelor de bază cu privire la sistemele electrice, electronice și IT utilizate la autovehicule rutiere; CP5. Proiectarea și aplicarea tehnologiilor de mentenanță pentru autovehicule rutiere; CP6. Rezolvarea problemelor tehnologice care au ca obiect de activitate cercetarea, proiectarea sau întreținerea autovehiculelor electrice, plug-in hibrid și cu hidrogen.
Competențe transversale	

## 7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Prezentarea principalelor aspecte teoretice și practice legate de arhitectura, proiectarea și utilizarea sistemelor cu microprocesoare.</li> <li>● Cunoașterea arhitecturii sistemelor cu microprocesoare.</li> <li>● Învățarea și aprofundarea cunoștințelor referitoare la caracteristicile principale ale celor 4 subsisteme constitutive (UCP, memoria, intrare/ieșire, magistralele de comunicație).</li> <li>● Învățarea aspectelor de bază privind modul de programare și de proiectare, utilizând limbajul de proiectare hardware VHDL, a unui sistem cu microprocesor (arhitectură simplă).</li> <li>● Cunoașterea modului de utilizare optimă a resurselor unui sistem cu microprocesor.</li> <li>● Dezvoltarea capacităților de evaluare a diferitelor arhitecturi de sisteme bazate pe microprocesoare.</li> <li>● Promovarea utilizării competențelor dobândite pentru dezvoltarea unor teme de casă pe grupuri de studenți.</li> </ul>
-----------------------------------	---

## 8. Conținuturi

Curs	Nr. ore	Metode de predare	Observații
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Introducere</b></li> <li>➤ Scurt istoric</li> <li>➤ Definiții, notații și termeni de bază</li> <li>➤ Aritmetica în sistemele de calcul</li> <li>➤ Arhitectura calculatoarelor din punctul de vedere al programatorului</li> <li>➤ Arhitectura calculatoarelor din punctul de vedere al arhitectului</li> <li>➤ Arhitectura calculatoarelor din punctul de vedere al proiectantului</li> <li>● <b>Procesorul: arhitecturi CISC și RISC</b></li> <li>➤ Memoria</li> <li>➤ Sistemul de intrare/ ieșire (I/E)</li> <li>➤ Interconectarea (magistralele)</li> <li>➤ Cadrul tehnologic al evoluției calculatorului numeric</li> </ul>	2h           2h	Expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Proiectarea și implementarea procesorului SRC – ISA</b></li> <li>➤ Clasificarea calculatoarelor și a instrucțiunilor</li> <li>➤ Tipuri și clase de instrucțiuni</li> </ul>	2h	Expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Proiectarea și implementarea procesorului SRC – ISA</b></li> <li>➤ O descriere informală a unui calculator RISC simplu – notat în continuare SRC</li> </ul>	4h	Expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Proiectarea și implementarea procesorului SRC – calea de date</b></li> <li>➤ Procesul de proiectare</li> <li>➤ Microarhitectura SRC pentru o magistrală.</li> <li>● <b>Implementarea căii de date</b></li> </ul>	2h   2h	Expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	

<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Proiectarea și implementarea procesorului SRC – calea de date</b></li> <li>➤ Proiectarea logică pentru SRC cu o magistrală</li> <li>➤ Unitatea de control</li> </ul>	2h	Expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Proiectarea procesoarelor cu 2 sau 3 magistrale</b></li> <li>➤ Procesul de inițializare al UCP</li> <li>➤ Excepțiile UCP.</li> <li>➤ Microprogramarea</li> </ul>	3h	Expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Aspecte privind aritmetica în sistemele de calcul</b></li> <li>➤ Sisteme de numerație: conversia bazei, reprezentările în complement față de 2</li> <li>➤ Aritmetica în virgulă fixă</li> <li>➤ Aspecte privind proiectarea unității aritmetice și logice</li> <li>➤ Aritmetica în virgulă flotantă</li> </ul>	2h	Expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Proiectarea sistemului de memorie</b></li> <li>➤ Introducere</li> <li>➤ Structura RAM: Celule și cipuri</li> <li>➤ Module și plăci de memorie</li> </ul>	2h	Expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Ierarhia memoriei</b></li> <li>➤ Memoria cache</li> <li>➤ Memoria virtuală</li> <li>➤ Memoria ca subsistem a unui calculator. Exemple de implementări pentru arhitecturi CISC și RISC.</li> </ul>	2h	Expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Subsistemul de intrare/ieșire</b></li> <li>➤ Transferul I/E programat</li> <li>➤ Transferul I/E prin întreruperi</li> <li>➤ Transferul I/E prin acces direct la memorie (DMA)</li> <li>➤ Coduri de detecție și corecție a erorilor pentru I/E.</li> </ul>	3h	Expunerea, prelegerea-dezbateri, demonstrația	
<b>Bibliografie</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>● Vincent P. Heuring, University of Colorado, Boulder, Harry F. Jordan, University of Colorado, Boulder, Computer Systems Design and Architecture, 2/E, ISBN-10: 0130484407, ISBN-13: 9780130484406, Publisher: Prentice Hall, Copyright: 2004.</li> <li>● Patterson &amp; Hennessy, Computer Organization and Design, Revised Fourth Edition, 4th Edition, The Hardware/Software Interface, Print Book, Author(s) : Release Date: 06 Dec 2011, Imprint: Morgan Kaufmann, ISBN: 9780123747501</li> <li>● Tom Shanley, Bob Colwell, The Unabridged Pentium 4 IA32 Processor Genealogy Publisher: Addison Wesley Pub Date: July 26, 2004 ISBN: 0-321-24656-X</li> <li>● David Harris, Sarah Harris - Digital design and computer architecture - Editura: Elsevier Science &amp; Technology An aparitie: 2007, ISBN:9780123704979</li> <li>● Sivarama P. Dandamudi, Fundamentals Of Computer Organization and Design, Springer 2004, ISBN 0-387-95211-X</li> <li>● Milles J. Murdocca, Vincent P. Heuring. PRINCIPLES OF COMPUTER ARCHITECTURE. Prentice Hall 2000. ISBN 0-201-43664-7</li> <li>● Morris Mano, Charles Kime - Logic and Computer Design Fundamentals, 4/E, ISBN-10: 013198926XI, SBN-13: 9780131989269 Publisher: Prentice Hall, Copyright: 2008</li> <li>● www.intel.com *** INTEL CATALOGELE PENTIUM PRO I, II și III. (accesare 2021)</li> <li>● J. Ledin, Modern Computer Architecture and Organization: Learn x86, ARM, and RISC-V architectures and the design of smartphones, PCs, and cloud servers, 2020</li> <li>● N. Nisan, S. Schocken, The Elements of Computing Systems, second edition, ISBN: 9780262539807, 2021</li> <li>● L. Null, J. Lobur, Essentials of Computer Organization and Architecture, Fifth Edition, ISBN: 9781284123036, 2019</li> <li>● W. Stallings, "Computer Organization and Architecture," 10th Edition, ISBN: 978-0134101613, 2015.</li> <li>● D. Patterson, J. Hennessy, Computer Organization and Design, The Hardware/Software Interface: RISC-V Edition, Elsevier, 2018</li> <li>● A. Forrai, Embedded Control System Design, A Model Based Approach, Springer, ISBN 978-3-642-28594-3, 2013.</li> <li>● GĂITAN Nicoleta Cristina, Arhitectura sistemelor de calcul: aplicații teoretice și practice – București: Matrix Rom, 2019, 253 pagini, ISBN: 978-606-25-0483-0</li> </ul>			
<b>Bibliografie minimală</b>			

- Patterson & Hennessy, Computer Organization and Design, Revised Fourth Edition, 4th Edition, The Hardware/Software Interface, Print Book, Author(s) : Release Date: 06 Dec 2011, Imprint: Morgan Kaufmann, ISBN: 9780123747501
- J. Ledin, Modern Computer Architecture and Organization: Learn x86, ARM, and RISC-V architectures and the design of smartphones, PCs, and cloud servers, 2020
- N. Nisan, S. Schocken, The Elements of Computing Systems, second edition, ISBN: 9780262539807, 2021
- L. Null, J. Lobur, Essentials of Computer Organization and Architecture, Fifth Edition, ISBN: 9781284123036, 2019
- W. Stallings, "Computer Organization and Architecture," 10th Edition, ISBN: 978-0134101613, 2015.
- D. Patterson, J. Hennessy, Computer Organization and Design, The Hardware/Software Interface: RISC-V Edition, Elsevier, 2018
- Milles J. Murdocca, Vincent P. Heuring. PRINCIPLES OF COMPUTER ARCHITECTURE. Prentice Hall 2000. ISBN 0-201-43664-7
- A. Forrai, Embedded Control System Design, A Model Based Approach, Springer, ISBN 978-3-642-28594-3, 2013.
- GĂITAN Nicoleta Cristina, Arhitectura sistemelor de calcul: aplicații teoretice și practice – București: Matrix Rom, 2019, 253 pagini, ISBN: 978-606-25-0483-0

Aplicații (Seminar / laborator /lucrări practice / proiect)	Nr. ore	Metode de predare	Observații
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Laborator</b></li> </ul> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Securitatea și sănătatea în muncă.</li> <li>2) Aritmetica în sistemele de calcul.</li> <li>3) Introducere în limbajul de descriere hardware VHDL. Prezentarea kit-ului de dezvoltare Cyclone V DE1-SOC Kit. Mediul de programare Quartus Prime 18.0.</li> <li>4) VHDL. Unitățile de proiectare de bază.</li> <li>5) VHDL. Tipuri de date. Atribute.</li> <li>6) VHDL. Modelul comportamental. Instrucțiuni secvențiale. Proiectarea unui microprocesor. Sumatorul și circuitul de scădere</li> <li>7) Proiectarea unui microprocesor – ALU.</li> <li>8) VHDL. Proiectarea unui microprocesor. Latch-uri. Bistabile.</li> <li>9) Proiectarea unui microprocesor . Circuite logice secvențiale - FSM.</li> <li>10) Proiectarea unui microprocesor . Componente secvențiale. Regiștrii. Numărătoare. SRAM</li> <li>11) Proiectarea unui microprocesor . Componente secvențiale. Calea de date</li> <li>12) Proiectarea unui microprocesor . Componente secvențiale. Unitatea de control</li> <li>13) Proiectarea unui microprocesor . Microprocesoare de uz general.</li> </ol>	<p>1h</p> <p>2h</p> <p>1h</p> <p>1h</p> <p>1h</p> <p>1h</p> <p>1h</p> <p>1h</p> <p>1h</p> <p>1h</p> <p>1h</p> <p>1h</p> <p>1h</p> <p>1h</p>	<p>Lucrări practice, experimentul</p>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Proiect</b></li> </ul> <p>În cadrul proiectului, trebuie realizată o aplicație în mediul de proiectare Quartus care să poată fi simulată și sintetizată erori și mai apoi, pentru demonstrarea funcționalității impuse prin proiect, configurată și testată pe kit-ul de dezvoltare cu FPGA de la laborator DE1 SoC. Temele de proiect vor avea în vedere:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Proiectarea, simularea și implementarea unor circuite combinaționale (decodificator, multiplexor, circuitul cu trei stări) și integrarea acestora în cadrul unui sistem logic de control cu funcții logice specifice;</li> <li>2) Proiectarea, simularea și implementarea unor circuite logice secvențiale pentru analiza și sinteza dispozitivelor numerice;</li> <li>3) Implementarea și utilizarea în cadrul unui sistem numeric a unor circuite de tip latch, bistabil de tip D activ pe front cu setare și ștergere asincronă, bistabile de tip SR, JK și T, respectiv automate cu stări finite (Mealy, Moore) cu prezentarea diagramelor de stare aferente;</li> </ol>		<p>Lucrări practice, experimentul</p>	<p>Titularul de proiect va alege subtemele care vor fi distribuite individual studenților. Studenții care au subteme ale aceleiași temă vor forma o echipă. Toate echipele vor conlucra pentru realizarea și prezentarea finală a proiectelor.</p>

<p>4) Implementarea unui fișier de regiștri 4x8 pentru calea de date dedicată și generală;</p> <p>5) Implementarea și testarea unităților de proiectare de bază pentru o UCP de tip RISC;</p> <p>6) Implementarea și testarea circuitelor de tip registru, numărătoare, unitatea aritmetică și logică, circuitul cu deplasări multiple (barrel shifter);</p> <p>7) Proiectarea unui microprocesor/microcontroler pipeline (Nios/MicroBlaze/SRC).</p> <p>Proiectul este împărțit în următoarele etape:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Realizarea structurii generale a proiectului și crearea fișierelor schematic/VHDL utilizând Quartus Prime 18.0;</li> <li>● Scrierea software-ului utilizând limbajul de descriere hardware VHDL;</li> <li>● Simularea proiectului utilizând Quartus Prime Lite Edition software;</li> <li>● Testarea unităților de proiectare de bază pentru proiectul realizat și verificarea software-ului;</li> <li>● Verificarea constrângerilor de timp și validarea logicii aferente circuitului realizat;</li> <li>● Testarea proiectului pe kit-ul cu FPGA;</li> <li>● Realizarea documentației aferente proiectului.</li> </ul>	<p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p> <p>2h</p>		
Bibliografie			
<ul style="list-style-type: none"> <li>● Vincent P. Heuring, University of Colorado, Boulder, Harry F. Jordan, University of Colorado, Boulder, Computer Systems Design and Architecture, 2/E, ISBN-10: 0130484407, ISBN-13: 9780130484406, Publisher: Prentice Hall, Copyright: 2004.</li> <li>● Patterson &amp; Hennessy, Computer Organization and Design, Revised Fourth Edition, 4th Edition, The Hardware/Software Interface, Print Book, Author(s) : Release Date: 06 Dec 2011, Imprint: Morgan Kaufmann, ISBN: 9780123747501</li> <li>● Tom Shanley, Bob Colwell, The Unabridged Pentium 4 IA32 Processor Genealogy Publisher: Addison Wesley Pub Date: July 26, 2004 ISBN: 0-321-24656-X</li> <li>● David Harris, Sarah Harris - Digital design and computer architecture - Editura: Elsevier Science &amp; Technology An aparitie: 2007, ISBN:9780123704979</li> <li>● Sivarama P. Dandamudi, Fundamentals Of Computer Organization and Design, Springer 2004, ISBN 0-387-95211-X</li> <li>● Milles J. Murdocca, Vincent P. Heuring. PRINCIPLES OF COMPUTER ARCHITECTURE. Prentice Hall 2000. ISBN 0-201-43664-7</li> <li>● Morris Mano, Charles Kime - Logic and Computer Design Fundamentals, 4/E, ISBN-10: 013198926X, SBN-13: 9780131989269 Publisher: Prentice Hall, Copyright: 2008</li> <li>● www.intel.com *** INTEL CATALOAGELE PENTIUM PRO I, II și III. (accesare 2024)</li> <li>● J. Ledin, Modern Computer Architecture and Organization: Learn x86, ARM, and RISC-V architectures and the design of smartphones, PCs, and cloud servers, 2020</li> <li>● N. Nisan, S. Schocken, The Elements of Computing Systems, second edition, ISBN: 9780262539807, 2021</li> <li>● L. Null, J. Lobur, Essentials of Computer Organization and Architecture, Fifth Edition, ISBN: 9781284123036, 2019</li> <li>● W. Stallings, "Computer Organization and Architecture," 10th Edition, ISBN: 978-0134101613, 2015.</li> <li>● D. Patterson, J. Hennessy, Computer Organization and Design, The Hardware/Software Interface: RISC-V Edition, Elsevier, 2018</li> <li>● A. Forrai, Embedded Control System Design, A Model Based Approach, Springer, ISBN 978-3-642-28594-3, 2013.</li> <li>● Ionel ZAGAN, Contribuții la dezvoltarea sistemelor de operare în timp real cu funcții implementate în hardware, Editura UNIVERSITĂȚII SUCEAVA ISBN 978-973-666-513-4, 2018</li> <li>● GĂITAN Nicoleta Cristina, Arhitectura sistemelor de calcul: aplicații teoretice și practice – București: Matrix Rom, 2019, 253 pagini, ISBN: 978-606-25-0483-0</li> <li>● www.arm.com (2024)</li> <li>● www.altera.com (2024)</li> <li>● www.xilinx.com (2024)</li> <li>● Îndrumar de laborator, <a href="http://www.eed.usv.ro/~cristinag">http://www.eed.usv.ro/~cristinag</a> (2024)</li> </ul>			
Bibliografie minimală			

- Patterson & Hennessy, Computer Organization and Design, Revised Fourth Edition, 4th Edition, The Hardware/Software Interface, Print Book, Author(s) : Release Date: 06 Dec 2011, Imprint: Morgan Kaufmann, ISBN: 9780123747501
- J. Ledin, Modern Computer Architecture and Organization: Learn x86, ARM, and RISC-V architectures and the design of smartphones, PCs, and cloud servers, 2020
- N. Nisan, S. Schocken, The Elements of Computing Systems, second edition, ISBN: 9780262539807, 2021
- L. Null, J. Lobur, Essentials of Computer Organization and Architecture, Fifth Edition, ISBN: 9781284123036, 2019
- W. Stallings, "Computer Organization and Architecture," 10th Edition, ISBN: 978-0134101613, 2015.
- D. Patterson, J. Hennessy, Computer Organization and Design, The Hardware/Software Interface: RISC-V Edition, Elsevier, 2018
- A. Forrai, Embedded Control System Design, A Model Based Approach, Springer, ISBN 978-3-642-28594-3, 2013.
- GĂITAN Nicoleta Cristina, Arhitectura sistemelor de calcul: aplicații teoretice și practice – București: Matrix Rom, 2019, 253 pagini, ISBN: 978-606-25-0483-0
- Îndrumar de laborator, <http://www.eed.usv.ro/~cristinag> (2024)

9. **Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului**

- Conținutul cursului și laboratorului este în concordanță cu conținutul disciplinelor similare de la programele de studiu Calculatoare de la alte universități din țară și străinătate.
- a) Architecture des ordinateurs I. École polytechnique fédérale de Lausanne EPFL, (80%) [Faculté Informatique et Communications IC](#).
- b) [http://isa.epfl.ch/imoniteur\\_ISAP/!itffichecours.htm?ww\\_i\\_matiere=1771839&ww\\_x\\_anneeAcad=2013-2014&ww\\_i\\_section=249847&ww\\_i\\_niveau=6683117&ww\\_c\\_langue=fr](http://isa.epfl.ch/imoniteur_ISAP/!itffichecours.htm?ww_i_matiere=1771839&ww_x_anneeAcad=2013-2014&ww_i_section=249847&ww_i_niveau=6683117&ww_c_langue=fr)
- c) Arhitectura sistemelor de calcul. Specializarea: Calculatoare, Facultatea de Automatică și Calculatoare, Universitatea Tehnică "Gheorghe Asachi" din Iași (90%)
- d) [http://www.ace.tuiasi.ro/users/103/fd\\_Arhitectura%20sistemelor%20de%20calcul.pdf](http://www.ace.tuiasi.ro/users/103/fd_Arhitectura%20sistemelor%20de%20calcul.pdf)
- e) Computer Systems Design and Architecture, Dept. of Electrical, Computer, and Energy Engineering, Computer Engineering specialisation, University of COLORADO. (90%) [http://ecee.colorado.edu/academics/courses/ECEN\\_5503.html](http://ecee.colorado.edu/academics/courses/ECEN_5503.html)

10. **Evaluare**

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
Curs	Participarea activă în timpul cursurilor. Nota acordată la examinarea finală. Standarde minime pentru nota 5: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Însușirea elementelor teoretice de bază legate de arhitectura calculatoarelor;</li> <li>➤ Comunicarea într-o formă lizibilă a noțiunilor teoretice expuse la curs.</li> </ul> Standarde minime pentru nota 10: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Însușirea elementelor teoretice legate de arhitectura calculatoarelor;</li> <li>➤ Comunicarea excelentă a noțiunilor teoretice expuse la curs.</li> </ul> Prezentarea noțiunilor legate de arhitectura calculatoarelor din bibliografia recomandată.	Examen evaluare scrisă sub forma de test grila (Moodle) urmat de verificarea orală	<b>50%</b>
Seminar			
Laborator	Nota acordată la evaluarea practică de la laborator. Standarde minime pentru nota 5: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Implementarea lucrărilor practice de laborator;</li> <li>➤ Susținerea cu rezultate bune a evaluării practice.</li> </ul> Standarde minime pentru nota 10: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Implementarea tuturor lucrărilor practice de laborator cât și a problemelor practice suplimentare;</li> </ul>	Evaluare continuă (prin metode orale și probe practice).	<b>20%</b>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Susținerea cu rezultate foarte bune a evaluării practice.</li> </ul>		
Proiect	<p>Nota acordată la evaluarea practică de la proiect. Standarde minime pentru nota 5:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Implementarea, prezentarea și documentarea proiectului având la bază un circuit de tip FPGA;</li> <li>➤ Susținerea cu rezultate bune a proiectului.</li> </ul> <p>Standarde minime pentru nota 10:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Simularea, sintetizarea utilizând Quartus Prime, implementarea, programarea circuitului reconfigurabil și prezentarea proiectului practic și a documentației aferente acestuia;</li> <li>➤ Susținerea cu rezultate foarte bune a proiectului, subliniind performanțele obținute.</li> </ul>	Evaluare continuă (prin metode orale și probe practice)	<b>30%</b>
Standard minim de performanță			
<ul style="list-style-type: none"> <li>● Însușirea și comunicarea într-o formă lizibilă a elementelor teoretice de bază legate de arhitectura calculatoarelor, care să conducă la un răspuns corect la cel puțin 50 % dintre subiectele de examen.</li> <li>● Cunoașterea soluțiilor alese pentru laborator și implementarea a 50 % din acestea.</li> <li>● Cunoașterea utilizării mediului de dezvoltare Quartus Prime 18.0, implementarea și testarea proiectelor utilizând VHDL și kit-ul de dezvoltare cu FPGA Cyclone V DE1-SOC.</li> <li>● Realizarea lucrărilor de laborator și susținerea evaluării practice.</li> </ul>			

Data completării	Semnătura titularului de curs	Semnătura titularului de aplicație
<b>16.09.2024</b>		

Data avizării	Semnătura responsabilului de program
17.09.2024	

Data avizării în departament	Semnătura directorului de departament
26.09.2024	

Data aprobării în consiliul facultății	Semnătura decanului
27.09.2024	Prof.univ.dr.ing. Laurențiu Dan MILICI