Universitate

Anexa 1. Fișa disciplinei R40 – F01

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

Facultatea	Facultatea de Inginerie Electrică şi Ştiinţa Calculatoarelor
Departamentul	Departamentul de Calculatoare
Domeniul de studii	Calculatoare și tehnologia informaţiei
Ciclul de studii	Licență, dual
Programul de studii	Calculatoare

2. Date despre disciplină

Denumirea disciplinei	**STRUCTURA ȘI ORGANIZAREA CALCULATOARELOR**					
Anul de studiu	II	Semestrul	3	Tipul de evaluare	Examen	
Regimul disciplinei	Categoria formativă a disciplinei DF - fundamentală, DS - de specializare, DC – complementară					DF
	Categoria de opționalitate a disciplinei: DOB – obligatorie, DOP – opțională, DFA - facultativă					DOB

3. Timpul total estimat (ore alocate activităţilor didactice)

I a) Număr de ore pe săptămână	4	Curs	2	Seminar		Laborator IIS	2	Proiect IIS		Practică IIS	
						Laborator IM		Proiect IM		Practică IM	
I b) Totalul de ore pe semestru din planul de învățământ	56	Curs	28	Seminar		Laborator	28	Proiect		Practică	

(*IIS – instituție de învățământ superior; IM – învățare prin muncă*)

Distribuția fondului de timp pe semestru	Ore IIS	Ore IM
II. Studiu individual	16	
III. Examinări	3	
IV. Alte activități (precizați):		

Total ore studiu individual (II +III)	Ore IIS	19	Ore IM	
Total ore pe semestru (Ib+II+III+IV)	Ore IIS	75	Ore IM	
Numărul de credite	Credite IIS	3	Credite IM	

4. Competențe specifice acumulate

Competențe transversale	
Competențe profesionale	CP02. aliniază software-ul la arhitecturile de sistem CP06. proiectează sistemul informatic CP21. proiectează hardware CP22. modelează și simulează hardware

5. Rezultatele învățării

Cunoștințe	Aptitudini	Responsabilitate și autonomie
Studentul/absolventul trebuie: - Să descrie și să sumarizeze concepte și metode elementare privitoare la proiectarea și testarea sistemelor de calcul cu procesoare. - Să evalueze rolul celor 4 subsisteme constituente ale	Studentul/absolventul trebuie: - Să elaboreze module hardware pentru diferite componente ale sistemelor de calcul și să evalueze caracteristicile funcționale și nefuncționale. - Să implementeze calea de date a unui microprocesor cu 5 etaje pipeline (MIPS32 ISA). - Să proiecteze un sistem cu microprocesor de tip RISC (arhitectură simplă).	Studentul/absolventul trebuie: - Să arate spirit de inițiativă și acțiune pentru actualizarea cunoștințelor profesionale privind diferite microarhitecturi consacrate cum ar fi MIPS32, RISC-V, ARM, x86. - Să demonstreze deschidere către aprofundarea de noi tehnologii și cunoștințe referitoare la

unui sistem de calcul: UCP, memoria, intrare/ieşire, magistralele de comunicaţie. - Să diferențieze și să evalueze diferite microarhitecturi consacrate precum MIPS32, RISC-V, ARM, x86.	- Să evalueze caracteristicile funcționale și nefuncționale ale sistemelor de calcul și să gestioneze modul de utilizare optimă a resurselor hardware. - Să integreze diferite sisteme cu microprocesoare utilizând Vivado DS, Verilog HDL și kit-ul cu FPGA Nexys4 DDR.	caracteristicile principale ale sistemelor cu microprocesor. - Să utilizeze în mod autonom documentația tehnică pentru dezvoltarea unor proiecte pe grupuri de studenți.

6. Obiectivele disciplinei (reieşind din grila competenţelor specifice acumulate)

Obiectivul general al disciplinei	Prezentarea principalelor aspecte teoretice şi practice legate de arhitectura, proiectarea şi utilizarea sistemelor cu microprocesoare, aprofundarea cunoștințelor referitoare la caracteristicile principale ale celor 4 subsisteme constituente (UCP, memoria, intrare/ieşire, magistralele de comunicaţie), analiza unor microarhitecturi consacrate (MIPS32, ARM, RISC-V, x86), învățarea aspectelor de bază privind modul de programare și de proiectare a unui sistem cu microprocesor cu 5 etaje pipeline (arhitectură simplă), cunoaşterea modului de utilizare optimă a resurselor unui sistem cu microprocesor și dezvoltarea capacităţilor de evaluare a diferitelor arhitecturi moderne de sisteme bazate pe microprocesor.

7. Conținutul predării și învățării

Curs	Nr. ore	Metode de predare	Observaţii
● Introducere I ➢ Noile tendințe în SOC ➢ Cele 8 idei mari din arhitectura calculatoarelor ➢ Suportul software al programelor ➢ Suportul hardware al programelor ➢ Tehnologiile pentru construirea procesorului și a memoriei	3h	Expunerea, prelegerea-dezbatere, demonstraţia	
● Introducere II ➢ Despre performanțe ➢ Arhitecturi RISC(MIPS, ARM, RISC-V) și CISC ➢ Impactul consumului de putere ➢ Marea schimbare (The Sea Change): comutarea de la uniprocesor la multiprocesor ➢ Lumea reală: testele de performanţă pentru Core i7	3h	Expunerea, prelegerea-dezbatere, demonstraţia	
● Instrucțiunile: limbajul calculatorului I ➢ Operațiile executate de hardware-ul calculatoarelor ➢ Operanzii suportați de hardware-ul calculatoarelor ➢ Numere cu semn și fără semn ➢ Reprezentarea instrucțiunilor în calculatoare ➢ Operații logice ➢ Instrucțiuni pentru luarea deciziilor ➢ Suportul hardware în calculatoare pentru proceduri ➢ Comunicarea cu oamenii ➢ Arhitectura setului de instrucțiuni RISC-V	3h	Expunerea, prelegerea-dezbatere, demonstraţia	
● Instrucțiunile: limbajul calculatorului II ➢ Adresarea în MIPS pentru valori imediate și adrese pe 32 de biți ➢ Paralelismul și instrucțiunile: sincronizarea ➢ Translatarea și pornirea unui program ➢ Un exemplu de sortare în C care pune totul împreună ➢ Arii vs. pointeri ➢ Instrucțiuni RISC-V, ARMv7 ➢ Arhitecturi CISC, instrucțiuni x86 ➢ Instrucțiuni ARMv8 – 64 de biți	3h	Expunerea, prelegerea-dezbatere, demonstraţia	
● Procesorul – MIPS-I ➢ Introducere	4h	Expunerea, prelegerea-dezbatere,	

➢ Convenții privind proiectarea logică ➢ Construirea căii de date ➢ O schemă simplă de implementare		demonstraţia	
● Procesorul – MIPS-II ➢ O introducere în pipeline ➢ Controlul și calea de date în pipeline ➢ Hazardul de dare: avansare versus blocare ➢ Controlul hazardului	3h	Expunerea, prelegerea-dezbatere, demonstraţia	
● Procesorul – MIPS-III ➢ Excepții ➢ Paralelism via instrucțiuni ➢ ARM Cortex A8 și Intel i7 ➢ Concluziile greșite și capcanele ➢ Concluzii finale	3h	Expunerea, prelegerea-dezbatere, demonstraţia	
● Proiectarea ierarhiei de memorie I ➢ 10 optimizări avansate ale performanțelor memorie cache ➢ Tehnologii ale memoriilor și optimizări ➢ Protecția: Memoria virtuală și mașini virtuale	3h	Expunerea, prelegerea-dezbatere, demonstraţia	
● Proiectarea ierarhiei de memorie II ➢ Probleme transversale: proiectarea ierarhiei de memorie ➢ Exemple: ierarhia de memorie pentru Cortex-A8 (ARM) și Intel Core I7 bazat pe arhitectura CISC.	3h	Expunerea, prelegerea-dezbatere, demonstraţia	

Bibliografie minimală recomandată

[1] David A. Patterson, John L. Hennessey, Computer Organization and Design, The Hardware/Software Interface, 5th Edition, Imprint: Morgan Kaufmann, ISBN : 9780124077263, 2013
[2] W. Stallings, "Computer Organization and Architecture," 10th Edition, ISBN: 978-0134101613, 2015
[3] John L. Hennessey , David A. Patterson, Computer Architecture - A Quantitative Approach, 5th Edition, Imprint: Morgan Kaufmann, Print Book ISBN: 9780123838728, 2011
[4] Jean-Loup Baer - University of Washington, Seattle, Microprocessor Architecture FROM SIMPLE PIPELINES TO CHIP MULTIPROCESSORS, CAMBRIDGE UNIVERSITY PRESS, ISBN-13 978-0-521-76992-1, 2010.
[5] Charles Fox, Computer Architecture, ISBN-10: 1718502869, ISBN-13: 9781718502864, 2024
[6] Jim Ledin, Modern Computer Architecture and Organization (a doua ediție), ISBN-10: 1803234512, ISBN-13: 9781803234519, 2022
[7] David A. Patterson, John L. Hennessey, Computer Organization and Design, The Hardware/Software Interface: RISC-V Edition, Elsevier, ISBN: 978-0-12-812275-4, 2018

Aplicaţii IM (laborator)	Nr. ore	Metode de predare	Observaţii
● Noțiuni de bază despre Verilog HDL, Vivado IP Integrator și Software Development Kit.	2h	Lucrări practice, experimentul	
● Utilizarea mediului de proiectare Vivado. Fluxul tipic de proiectare cu FPGA Nexys4 DDR.	2h	Lucrări practice, experimentul	
● Analizorul logic Vivado – Depanarea hardware utilizând nucleele ILA (Integrated Logic Analyzer). Semnalul de ceas și multiplexoare utilizate în pipeline.	2h	Lucrări practice, experimentul	
● Circuitul de ceas, numărătorul program (PC) și memoria program.	2h	Lucrări practice, experimentul	
● Utilizarea Xilinx Intellectual Property (IP).	2h	Lucrări practice, experimentul	
● Fișierul de regiștri, unitatea de testare a condiției și extinderea semnului.	2h	Lucrări practice, experimentul	
● Unitatea aritmetică și logică - ALU.	2h	Lucrări practice, experimentul	
● Implementarea regiștrilor pipeline.	2h	Lucrări practice, experimentul	
● Unitatea de control pentru procesorul MIPS32. ● Calea de date pentru procesorul MIPS32.	2h	Lucrări practice, experimentul	
● Unitatea de detecție a hazardului și unitatea de avansare din pipeline. Stagnarea pipeline.	2h	Lucrări practice, experimentul	

● Sistemul de întreruperi, excepții și coprocesorul 0 în MIPS32.	2h	Lucrări practice, experimentul	
● Testarea proiectului System on Chip ce include procesorul MIPS32.	2h	Lucrări practice, experimentul	
● Aplicaţii. Realizarea de programe în limbaj de asamblare pentru microprocesorul MIPS32.	2h	Lucrări practice, experimentul	

Bibliografie minimală recomandată

[1] David Harris, Sarah Harris - Digital Design and Computer Architecture – Second Edition Editura: Elsevier Science & Technology, ISBN: 978-0-12-394424-5, 2013.
[2] Simon Monk, Programming FPGAs: Getting Started with Verilog 1st Edition, ISBN-10: 125964376X, ISBN-13: 978-1259643767, McGraw Hill, 2016
[3] Stuart Sutherland, RTL Modeling with SystemVerilog for Simulation and Synthesis: Using SystemVerilog for ASIC and FPGA Design, 1st Edition, ISBN-10:1546776346, ISBN-13: 978-1546776345, 2017
[4] Richard E Haskell, Darrin M Hanna, Digital Design Using Digilent FPGA Boards: VHDL / Vivado Edition, ISBN-10: 0982497083, 2019
[5] Wen-Long Chin, Principles of Verilog Digital Design, ISBN 10: 1032034122 ISBN 13: 9781032034126, CRC Press, 2022
[6] Ionel Zagan, Contribuții la dezvoltarea sistemelor de operare în timp real cu funcții implementate în hardware, Editura UNIVERSITĂŢII SUCEAVA, ISBN 978-973-666-513-4, 2018
[7] Ionel Zagan, V. G. Găitan, "Structura și Organizarea Calculatoarelor ", îndrumar de laborator, Editura Universităţii Ştefan cel Mare din Suceava , ISBN: 978-973-666-553-0, 2019

8. Evaluare

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
Evaluare finală	● Participarea activă în timpul cursurilor și comunicarea corectă a noțiunilor teoretice expuse la curs. ● Însuşirea elementelor teoretice legate de structura si organizarea calculatoarelor pentru diferite microarhitecturi consacrate precum MIPS32, RISC-V, ARM, x86.	Evaluare continuă și probă finală mixtă (de tip grilă (Moodle) și probă scrisă) din noțiunile și problemele prezentate/furnizate la curs.	50%
Evaluare pe parcurs	● Implementarea lucrărilor practice de laborator ce include proiectarea căii de date a unui microprocesor cu 5 etaje pipeline (MIPS32/RISC-V ISA) și utilizarea în mod autonom a documentației tehnice; ● Susţinerea cu rezultate bune a evaluării practice.	Evaluare continuă (prin metode orale şi probe practice)	50%

Fișa disciplinei include, dacă este cazul, elemente adaptate persoanelor cu dizabilități, în funcție de tipul și gradul acestora.

Data completării	Grad didactic, nume, prenume, semnătura titularului de curs	Grad didactic, nume, prenume, semnătura titularului de aplicație
23.09.2026	Conf. dr. ing. Ionel ZAGAN	Dr. ing. Elena CIOBANU

Data avizării	Grad didactic, nume, prenume, semnătura responsabilului de program
24.09.2026	Conf. dr. ing. Ioan UNGUREAN

Data avizării în departament	Grad didactic, nume, prenume, semnătura directorului de departament
24.09.2026	Prof. dr. ing. Ovidiu-Andrei SCHIPOR

Data aprobării în consiliul facultății	Grad didactic, nume, prenume, semnătura decanului
26.09.2026	Prof. dr. ing. Laurentiu- Dan MILICI