FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

Facultatea	Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor
Departamentul	Calculatoare
Domeniul de studii	Calculatoare si tehnologia informației
Ciclul de studii	Licență, dual
Programul de studii	Calculatoare

2. Date despre disciplină

Denumirea disciplinei	**Practică I**					
Anul de studiu	II	Semestrul	IV	Tipul de evaluare	C	
Regimul disciplinei	Categoria formativă a disciplinei DF - fundamentală, DS - de specializare, DC – complementară					DF
	Categoria de opționalitate a disciplinei: DOB – obligatorie, DOP – opțională, DFA - facultativă					DOB

3. Timpul total estimat (ore alocate activităților didactice)

I a) Număr de ore pe săptămână		Curs		Seminar		Laborator/ Lucrări practice IIS		Proiect IIS		Practică IIS	
						Laborator/ Lucrări practice IM		Proiect IM		Practică IM	
I b) Totalul de ore pe semestru din planul de învățământ	90	Curs		Seminar		Laborator		Proiect		Practică	90

(*IIS – instituție de învățământ superior; IM – învățare prin muncă*)

Distribuția fondului de timp pe semestru	Ore IIS	Ore IM
II.Studiu individual		32
III. Examinări		3
IV. Alte activități (precizați):		

Total ore studiu individual (II + III)	Ore IIS		Ore IM	35
Total ore pe semestru (Ib+II+III+IV)	Ore IIS		Ore IM	125
Numărul de credite	Credite IIS		Credite IM	5

4. Competențe specifice acumulate

Competențe transversale	CT5.aplica cunoștințe științifice, tehnologice și inginerești CT6. își asumă responsabilitatea
Competențe profesionale	C01. analizează specificații software C09. utilizează metodologii de proiectare dirijata de utilizator C11. realizează schițe de proiectare C12. utilizează biblioteci de software C15. identifică cerințele clienților

5. Rezultatele învățării

Cunoștințe	Aptitudini	Responsabilitate și autonomie
Studentul identifică cerințele clienților sau ale utilizatorilor pentru o funcționalitate a produsului companiei. Le transpune în specificații software și explică legătura dintre nevoile utilizatorilor și specificațiile elaborate.	Studentul proiectează o soluție pentru funcționalitatea specificată, aplicând o metodologie de proiectare centrată pe utilizator: schițe de proiectare și machete de interfață, validate cu utilizatorii sau cu tutorele. Implementează soluția folosind bibliotecile software ale companiei.	Studentul își organizează activitatea pe durata stagiului cu normă întreagă și își asumă responsabilitatea pentru sarcinile primite. Respectă regulile companiei, inclusiv cele de securitate și sănătate în muncă și de confidențialitate.

6. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

Obiectivul general al disciplinei	Integrarea studentului, pe durata unui stagiu continuu în compania parteneră, în activitatea de dezvoltare a unui produs informatic, cu accent pe identificarea cerințelor clienților și pe proiectarea centrată pe utilizator. Disciplina urmărește ca studentul: 1. să identifice cerințele clienților sau ale utilizatorilor și să le transpună în specificații software; 2. să proiecteze, cu participarea utilizatorilor, o soluție (schițe, machete de interfață) și să o implementeze folosind bibliotecile companiei; 3. să își asume responsabilitatea pentru sarcinile primite și să respecte regulile organizației.

7. Conținutul predării și învățării

Curs	Nr. ore	Metode de predare	Observații
Bibliografie minimală recomandată			

Aplicații IM (Practica)	Nr. ore	Metode de predare	Observații
Instructaj de securitate și sănătate în muncă; prezentarea companiei și a produsului; stabilirea planului stagiului cu tutorele	6	Instruire, mentorat	Funcționalitatea vizată se stabilește împreună cu tutorele de practică, în planul individual de învățare. Stagiul se desfășoară pe baza convenției de practică.
Identificarea cerințelor clienților și utilizatorilor: interviuri, analiza feedback-ului, povești de utilizator (user stories)	12	Studiu de caz, învățare prin muncă	
Analiza și redactarea specificațiilor software	12	Mentorat, învățare prin muncă	
Proiectare centrată pe utilizator: schițe de proiectare, machete, prototip de interfață, validare cu utilizatorii	18	Învățare prin experiment, învățare prin muncă	
Implementarea funcționalității folosind bibliotecile software ale companiei	30	Aplicații practice, învățare prin muncă	
Redactarea caietului de practică și pregătirea prezentării	12	Redactare ghidată	
Bibliografie minimală recomandată			

1. K. Wiegers, J. Beatty, Software Requirements, 3rd ed. Microsoft Press, 2013.
2. D. Norman, The Design of Everyday Things, Revised and Expanded ed. Basic Books, 2013.
3. S. Krug, Don't Make Me Think, Revisited, 3rd ed. New Riders, 2014.
4. J. Gothelf, J. Seiden, Lean UX: Creating Great Products with Agile Teams, 3rd ed. O'Reilly Media, 2021.
5. I. Sommerville, Software Engineering, 10th ed. Pearson, 2016.
6. Resurse suplimentare recomandate de tutorii de practică din cadrul firmelor partenere.

8. Evaluare

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
Evaluare finală	studentul explică cerințele identificate și specificațiile, prezintă proiectarea centrată pe utilizator și demonstrează funcționalitatea implementată	Colocviu de practică: prezentare, demonstrație și întrebări	50%
Evaluare pe parcurs	prezență, implicare, respectarea regulilor de securitate și sănătate în muncă și de confidențialitate, asumarea responsabilității pentru sarcini	Fișa de evaluare completată de tutorele de practică	30%
	livrabilele sunt documentate în caietul de practică: cerințe, specificații, schițe și machete, funcționalitatea implementată	Analiza caietului de practică	20%

Fișa disciplinei include, dacă este cazul, elemente adaptate persoanelor cu dizabilități, în funcție de tipul și gradul acestora.

.

Data completării	Grad didactic, nume, prenume, semnătura titularului de curs	Grad didactic, nume, prenume, semnătura titularului de aplicație
24.09.2026	-	conf. dr. ing. Ioan Ungurean

Data avizării	Grad didactic, nume, prenume, semnătura responsabilului de program
24.09.2026	conf. dr. ing. Ioan Ungurean

Data avizării în departament	Grad didactic, nume, prenume, semnătura directorului de departament
24.09.2026	Prof. dr. ing. Ovidiu-Andrei SCHIPOR

Data aprobării în consiliul facultății	Grad didactic, nume, prenume, semnătura decanului
25.09.2026	Prof. dr. ing. Laurentiu- Dan MILICI